



Examen d'informatique

2^{ème} semestre AU : 2022 – 2023

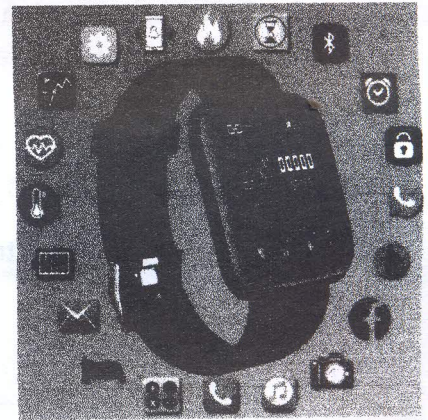
Date : 17 Mai 2023 ; Durée : 2H ; section : BG1 ; Nombre de page : 4

Le langage de programmation sera obligatoirement **Python**.

Exercice 1 : Les montres multisport

On s'intéresse dans cet exercice aux montres multisport, en développement croissant depuis les dix dernières années. Ces montres permettent aux sportifs amateurs ou professionnels d'enregistrer diverses données physiques et physiologiques. Elles permettent maintenant de connaître sa position GPS, d'enregistrer un trajet et tous les paramètres associés, de suivre un trajet prédéfini.

Dans la montre, un module électronique capte les signaux GPS à l'aide d'une antenne et décode ces signaux pour générer plusieurs trames enregistrées dans un fichier de la forme suivante :



GPS	092828	4754.18982N	00154.69147E	2.61
GAL	092830	4784.38253N	00234.67847E	3.69
GPS	092928	5854.49014N	00154.69147E	7.31
GAL	093028	7433.58900N	00154.69147E	5.60
GPS	100223	7551.69988N	00154.69147E	1.69
GLO	100533	8100.62988N	00154.69147E	4.51
GPS	101059	8914.70988N	00154.69147E	0.01

Où chaque ligne représente une trame qui contient les informations suivantes :

Par exemple pour la trame1 = 'GPS 092828 4754.18982N 00154.69147E 2.61'

- GPS : Type de trame (GPS , GAL , GLO)
- 092828 : Horaire UTC - 09 h 28 min 28 s
- 4754.18982N Latitude : 47°54, 18982 , N : latitude Nord
- 00154.69147E Longitude 001°54,69147 , E : longitude Est
- 2.61 : Coefficient de précision

Ces informations sont séparées par une tabulation '\t'.

Travail demandé :

1. Ecrire une fonction `lireFichier(nomF)` qui prend en paramètre un nom de fichier et qui renvoie une liste `L` où chaque élément est une ligne du fichier (sans `\n`)
2. Ecrire une fonction `type_trame(trame)` qui prend en paramètre une chaîne représentant une trame et qui renvoie le type de trame.

Indication : utiliser la fonction `ch.split(séparateur)` qui permet de séparer une chaîne `ch` autour d'un séparateur et le résultat est une liste des éléments séparés.

Exemple :

```
>>> trame = "GPS 092828 4754.18982N 00154.69147E 2.61"
>>> type = type_trame(trame)
>>> print('type de trame = ',type)
GPS
```

3. Ecrire une fonction `test_precision(trame)` qui prend en paramètre une chaîne représentant une trame et qui renvoie `True` si la précision est inférieure à 5, `False` sinon.

Exemple :

```
>>> trame = "GPS 092828 4754.18982N 00154.69147E 2.61"
>>> test = test_precision(trame)
>>> print(test)
True
```

Soit **d_trame** un dictionnaire dont les éléments sont des associations entre une clé qui est le type de trame (GPS, GAL, GOL, ...) et une valeur qui représente une liste des trames (chaîne de caractère) de ce type de trame.

4. Ecrire une fonction `dict_trame(L_trames)` qui prend en paramètre une liste de trames et qui renvoie un dictionnaire **d_trame**.
5. Ecrire une fonction `enregistrer_trames(d_trame)` qui prend en paramètre un dictionnaire **d_trame** et qui crée pour chaque type de trame un fichier nommé le type de trame et enregistre les trames de même type dans les lignes de ce fichier.
6. Ecrire un programme principal qui permet de :
 - remplir le fichier nommé `trames.txt` dans une liste `L_trames`.
 - remplir un dictionnaire `d_trame` à partir de la liste `L_trames`.
 - créer pour chaque type de trame un fichier contenant ses trames

Exercice 2 : Soduku

Le but de cet exercice est de vérifier si une grille de soduku classique ne contient aucune incohérence.

Rappelons qu'un sudoku est une grille de 9 lignes et de 9 colonnes, dont le but du jeu est de remplir cette grille avec une série de chiffres de 1 à 9, qui ne se trouvent jamais plus d'une fois sur une même ligne, dans une même colonne ou dans un même carré de 3×3 . Quelques chiffres sont déjà disposés dans la grille, ce qui autorise une résolution progressive du problème complet.

On considère la grille suivante :

Colonne d'indice 5								
5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

Carré 3x3 d'indice (3, 0)

Ligne d'indice 7

On peut voir une grille de sudoku comme un **tableau numpy** de 9 lignes et 9 colonnes où :

- Chaque carré de 3×3 est repéré par son premier élément le plus haut à gauche.
- Chaque case inconnue est remplacée par 0 :

Travail demandé :

1. Ecrire une fonction `genererGrille(N)` qui prend en paramètre un entier N et qui crée une matrice de 9×9 avec N entiers aléatoires compris entre 1 et 9 et le reste avec des zéros.

Indication : utiliser les fonctions suivantes :

- La fonction `zeros((n,m))` du module `numpy` pour générer une matrice nulle de $n \times m$ zéro.
- La fonction `randint(a,b)` du module `random` pour générer un entier aléatoire entre a et b.

Exemple :

```
>>> G1 = genererGrille(30)
>>> print(G1)
[[0 0 0 0 0 7 0 0 0]
 [0 9 0 0 1 4 0 0 0]
 [0 5 0 0 0 0 0 7 0]
 [9 6 0 5 0 0 2 0 0]
 [0 0 0 9 0 0 0 0 0]
 [0 4 0 0 0 0 3 5 3]
 [0 8 0 0 2 0 0 0 3]
 [0 0 1 6 0 0 0 4 2]
 [0 7 0 0 0 0 0 0 0]]
```

2. Ecrire une fonction `sansZero(V)` qui prend en paramètre un vecteur `V` et qui renvoie un nouveau vecteur en supprimant tous les zéros de `V`.

Indication : utiliser les fonctions suivantes :

- La fonction `list(V)` qui convertit un vecteur en une liste
- La fonction `np.array(L)` qui convertit une liste en un vecteur

Exemple :

```
>>> V = G1[3,:]
>>> print("V = ",V)
V = [9 6 0 5 0 0 2 0 0]

>>> V1 = sansZero(V)
>>> print("V1 = ",V1)
V1 = [9 6 5 2]
```

3. Ecrire une fonction `valide_vecteur(V)` qui prend un vecteur `V` et qui renvoie `True` si tous les éléments de `V` (privé de 0) sont distincts.

Exemple :

```
>>> V = [9 6 0 5 0 0 2 0 0]
>>> print( valide_vecteur(V) )
True
```

4. Ecrire une fonction `valide_carre(G , i ,j)` qui prend en paramètre la grille `G` (une matrice 9x9) et deux entiers `i , j` représentant la position du carré dans `G`. Cette fonction renvoie `True` si tous les éléments du carré (privé de 0 sont distinct), `False` sinon.

Exemple :

```
>>> C1 = G_sudoku[3 : 6 , 0 : 3]
>>> print(C1)
[[9 6 0]
 [0 0 0]
 [0 4 0]]

>>> print( valide_carre(G , 3 , 0 ) )
True
```

5. Ecrire une fonction `valideTousLignes(G)` qui prend en paramètre une grille `G` et renvoie `True` si toutes les lignes de `G` sont valides.
6. Ecrire une fonction `valideTousColonnes(G)` qui prend en paramètre une grille `G` et renvoie `True` si toutes les colonnes de `G` sont valides.
7. Ecrire une fonction `valideTousCarres(G)` qui prend en paramètre une grille `G` et renvoie `True` si tous les carrés de `G` sont valides.
8. Ecrire une fonction `valideGrilleSudoku(G)` qui prend en paramètres une grille `G` et renvoie `True` si la grille de sudoku est valide. On rappelle qu'une grille est valide si toutes ses lignes sont valides et toutes ses colonnes sont valides et tous ses carrés sont valides.