



**Concours Mathématiques et Physique, Physique et Chimie,
Biologie et Géologie & Technologie
Corrigé de l'épreuve d'Informatique**

Barème : EXERCICE 1 : 4 points, EXERCICE 2 : 5 points, PROBLEME : 11 points

Le barème est sur 40

EXERCICE 1 (8 points)

1. > F:=((x-y-1)*(x^2-y-1))/(2*(x*y-1)); (0,5)
2. eval(F,{x=1,y=3}); #{} obligatoires (1,0)
ou bien subs({x=1,y=3},F); #{} ne sont pas obligatoires
3. > NF:=expand(numer(F)); # expand obligatoire (1,0)
DF:=denom(F); (0,5)
4. > nops([coeffs(NF)]); # [] obligatoires (0,75)
5. > quo(NF,DF,x); (0,5)
rem(NF,DF,x); (0,5)
6. > f:=unapply(F,x,y); # unapply obligatoire (0,75)
f5:=unapply(f(x,5),x); # unapply n'est pas obligatoire (0,5)
7. > singular(f(x,y)); (0,5)
8. > solve(f5(x)); (0,5)
ou bien solve(f5(x),x);
ou encore solve(f5(x)=0,x);
9. > plot(f5,-2*Pi..2*Pi); (0,5)
ou bien plot(f5(x),x=-2*Pi..Pi);
10. > plot3d(f,-10..10,-10..10); (0,5)
ou bien plot3d(f(x,y),x=-10..10,y=-10..10);



EXERCICE 2 (10 points)

1. evalf(Pi,20); (0,5)
ou bien Digits:=20:evalf(Pi);

Remarques :

- L'utilisation de **evalf** dans les procédures Maple suivantes est obligatoire ;
- Les commandes **return** ou **RETURN** ne sont pas obligatoires ;

2. (3,0)

```
> Cues:=proc(epsilon::numeric) (0,5) : entête
local a1,b1,an,bn,df;
a1:=0;b1:=1/4; (0,5) : initialisation
do
  an:=evalf(a1+b1)/2;
  bn:=evalf(sqrt(an*b1));
  df:=abs(1/(2*an)-1/(2*bn)); } (1,0) : traitement
  a1:=an;
  b1:=bn;
  if df <= epsilon then break fi; (0,75) : boucle do ... od avec condition
od;
return(1/(2*an)); (0,25)
end proc;
```

N.B : les valeurs initiales des deux relations de récurrence a_1 et b_1 peuvent être des paramètres en entrée.

3. (2,25)

```
> Brounker:=proc(n::posint) (0,25) : entête
local i,S;
S:=1; (0,25) : initialisation
for i from n to 3 by -2 do (0,75) : boucle for ...
  S:=(2+(i^2)*S)^(-1); (0,75) : traitement
od;
return(evalf(4/(1+S))); (0,25)
end proc;
```

4. evalf(6*sum((2*n)!/(2^(4*n+1)*(n!)^2*(2*n+1)),n=0..infinity)); (1,5)

5. (2,75)

```
> Euler:=proc(epsilon::numeric) (0,25) : entête
local k,S,S1;
k:=1;S:=1; (0,5) : initialisation
do
  S1:=evalf(S);
  k:=k+1;
  S:=evalf(S+1/k^2); } (1,25) : traitement
  if abs(S-S1) <= epsilon then break fi; (0,5) : boucle do ... od avec condition
od;
return(evalf(sqrt(6*S))); (0,25)
end proc;
```

PROBLEME (22 points)

Remarques :

- Pour le passage des paramètres E correspond à un passage par valeur et S ou E/S correspondent à un passage par adresse.
- **Retourner (résultat)** correspond à **nom_fonction \leftarrow résultat**.

1. (1,0)

FONCTION **SAISIE_NB** () : entier (0,25) : entête

VARIABLE *n* : entier

DEBUT

REPETER

ECRIRE ("Saisir un entier positif \leq à ", NMAX) } (0,25) : saisie de n

LIRE (n)

JUSQU'A (n > 0) ET (n \leq NMAX) (0,25) : contrôle de la saisie

RETOURNER (n) {ou bien SAISIE_NB \leftarrow n} (0,25)

FIN

2. (1,5)

PROCEDURE **SAISIE_SEQ** (E *n* : entier , S *T* : TABC) (0,5) : entête

{ou bien PROCEDURE **SAISIE_SEQ** (*n* : entier , VAR *T* : TABC)}

VARIABLE *i* : entier

DEBUT

POUR *i* DE 1 à *n* FAIRE (0,25) : boucle POUR...

REPETER

ECRIRE ("Saisir un caractère dans l'alphabet A, C, G, T ") } (0,25)

LIRE (T[i])

JUSQU'A (T[i] = "A" OU T[i] = "C" OU T[i] = "G" OU T[i] = "T") (0,5) : contrôle

FIN POUR

FIN

3. (1,5)

FONCTION **FCT** (E *n* : entier) : entier (0,5) : entête

VARIABLE *f*, *i* : entier

DEBUT

f \leftarrow 1 (0,25) : initialisation

POUR *i* DE 1 à *n* FAIRE (0,25) : boucle

f \leftarrow *f* * *i* (0,25) : traitement

FIN POUR

RETOURNER (*f*) {ou bien FCT \leftarrow n} (0,25)

FIN

4. (1,0)

FONCTION **COMB** (E *n*, *m* : entier) : entier (0,25) : entête

DEBUT

RETOURNER (FCT(*n*) / (FCT(*m*) * FCT(*n* - *m*))) (0,75)

FIN

5. (0,75)

```
PROCEDURE INIT_TPOS (Ep : entier, SS : TABE) (0,25) : entête
{ou bien PROCEDURE INIT_TPOS (p : entier, VAR S : TABE)}
  VARIABLE i : entier
DEBUT
  POUR i DE 1 à p FAIRE (0,25) : boucle
    S[i] ← i (0,25) : affectation
  FIN POUR
FIN
```

6. (1,5)

```
PROCEDURE ECRIRE_TIRETS (Em, L : entier, ES : TABE, E/S M : MAT) (0,5) : entête
{ou bien PROCEDURE ECRIRE_TIRETS (m, L : entier, S : TABE, VAR M : MAT)}
  VARIABLE i : entier
DEBUT
  POUR i DE 1 à p FAIRE (0,25) : boucle
    M[L, i] ← "-" (0,75) : affectation
  FIN POUR
FIN
```

7. (2,5)

```
PROCEDURE ECRIRE_SEQ (Em, L : entier, EB : TABC, E/S M : MAT) (0,25) : entête
  VARIABLE i, j : entier
DEBUT
  j ← 1 (0,25) : initialisation {pointer sur la 1ère colonne de M}
  POUR i DE 1 à m FAIRE (0,25) : boucle {Parcourir le tableau B}
    TANT QUE M[L, j] = "-" FAIRE } (0,75) : boucle {Recherche d'une
      j ← j + 1 } case ne contenant pas un tiret}
    FIN TANT QUE
    M[L, i] ← B[j] (0,75) : affectation
    j ← j + 1 (0,25) : incrémentation de j
  FIN POUR
FIN
```

8. (3,75)

```
PROCEDURE INCREM_SEQ (Ep, n : entier, E/S S : TABE) (0,25) : entête
  VARIABLE i, k, x : entier
  B : booléen
DEBUT
  B ← faux (0,25)
  i ← p (0,25)
  TANT QUE B = faux ET i >= 1 FAIRE (0,5) : boucle {recherche d'une case}
    SI S[i] + (p - i + 1) <= n (0,75) : test sur chaque case
      ALORS x ← S[i] (0,25)
      POUR k DE 1 à (p - i + 1) FAIRE (0,5)
        S[i + k - 1] ← x + k (0,5)
      FIN POUR
      B ← vrai (0,25)
    SINON i ← i - 1 (0,25)
  FIN SI
  FIN TANT QUE
FIN
```

9. (3,5)

PROCEDURE **CREE_MAT** ($\underline{E}n, m : \text{entier}, \underline{E}B : \text{TABC}, \underline{S}q : \text{entier}, \underline{S}M : \text{MAT}$) (0,5)

VARIABLE $i, j, p : \text{entier}$
 $S : \text{TABE}$ } (0,25) : déclaration de variables locales

DEBUT

$p \leftarrow n - m$ (0,25) {n'est pas obligatoire}

$q \leftarrow \text{COMB}(n, p)$ (0,25) : nombre de lignes de M

POUR i DE 1 à q FAIRE

POUR j DE 1 à n FAIRE

$M[i, j] \leftarrow "x"$

FIN POUR

FIN POUR

INIT_TPOS (p, S) (0,25)

ECRIRE_TIRETS ($p, 1, S, M$) (0,25)

ECRIRE_SEQ ($m, 1, B, M$) (0,25)

POUR i DE 2 à q FAIRE (0,25)

INCREM_SEQ (p, n, S) (0,25)

ECRIRE_TIRETS (p, i, S, M) (0,25)

ECRIRE_SEQ (m, i, B, M) (0,25)

FIN POUR

FIN

10. (2,25)

FONCTION **SCORE** ($\underline{E}n, L : \text{entier}, \underline{E}A : \text{TABC}, \underline{E}M : \text{MAT}$) : entier (0,25)

VARIABLE $i, Sc : \text{entier}$

DEBUT

$Sc \leftarrow 0$ (0,25)

POUR i DE 1 à n FAIRE (0,25)

SI $M[L, i] = "-"$ ALORS $Sc \leftarrow Sc - 2$

SINON SI $M[L, i] = A[i]$ ALORS $Sc \leftarrow Sc + 2$

SINON $Sc \leftarrow Sc - 1$

FIN SI

FIN SI

FIN POUR

RETOURNER (Sc) (0,25)

FIN

11. (2,75)

FONCTION **SCORE_OPT** ($\underline{E}n, q : \text{entier}, \underline{E}A : \text{TABC}, \underline{E}M : \text{MAT}$) : entier (0,25)

VARIABLE $MSc, i : \text{entier}$

DEBUT

$MSc \leftarrow \text{SCORE}(n, 1, A, M)$ (0,75) : calcul de score de la 1^{ère} ligne

POUR i DE 2 à q FAIRE (0,25) : boucle {parcourir les lignes restantes}

SI $MSc < \text{SCORE}(n, i, A, M)$

ALORS $MSc \leftarrow \text{SCORE}(n, i, A, M)$

FIN SI

FIN POUR

RETOURNER (MSc) (0,25)

FIN